Hitify

Ein Musikquiz im Klassenzimmer

Ein Bildschirm vorne, alle Schülerinnen und Schüler am eigenen Handy, Tablet oder Laptop.

SCHNELLSTART

1. **Spiel öffnen**
   Am Rechner im Klassenzimmer hitify.app/de/play aufrufen und mit einem E-Mail-Code anmelden.

2. **Deck und Spiel wählen**
   Ein Deck wählen, dann ein Spiel aus der Liste unten. Alle spielen gleichzeitig.

3. **Bildschirm zeigen**
   Die Klasse scannt den QR-Code auf dem Bildschirm oder gibt die PIN unter hitify.app/j ein und wählt einen Spitznamen.

Scannen, um das Spiel zu öffnen
hitify.app/de/play

RAUMCODE

Hier notieren, damit Nachzügler noch einsteigen können.

SPIEL WÄHLEN

Timeline klassisch	Das Original: ein Spieler nach dem anderen, Klau-Token	
Year Rush	Rate das Jahr, der Schnellste und Genaueste gewinnt	
Timeline, alle gleichzeitig	Alle legen denselben Song gleichzeitig auf einer gemeinsamen Zeitleiste ab	Passt gut

TIPPS

- Das Deck vorher durchsehen: Die Songs sind echte Aufnahmen und es gibt keinen Altersfilter, die Auswahl liegt also bei der Lehrkraft.
- In den Lobby-Einstellungen hat der Bereich Klassenzimmer einen Spitznamenfilter, und mit dem x neben einem Namen wird ein Spieler entfernt.
- Die Songs laufen nur auf dem Rechner im Klassenzimmer. Ton einschalten und testen.
- Wer kein Gerät hat, kann sich eines teilen und zu zweit unter einem Spitznamen spielen.